

PROGRAMMA DI ADDESTRAMENTO BASICO DEL 150 GRUPPO C.T.

--- LIVELLO BASICO ---

CONFIGURAZIONE DEL GIOCO

- Impostazioni video
- Impostazione periferiche
- Settaggio joystick (tasti/sensibilità)
- Impostazione delle visuali

COMUNICAZIONI

- Uso della radio
- Fraseggio
- Brevity code

DECOLLO/ATTERRAGGIO

- Modalità di rullaggio
- Procedure e assetti di decollo
- Il circuito
- L'avvicinamento / il sentiero di discesa
- Procedure e assetti per l'atterraggio
- Decolli/atterraggi con diversi carichi (armamento/carburante)
- Decolli/atterraggi (da pista stretta/corta)
- Manovre di emergenza:
 - atterraggio senza motore su pista (con carrello estratto)
 - atterraggio con/senza motore fuori pista
 - ammaraggio

ASSETTO

- Volo livellato
- Mantenimento quota
- Mantenimento rotta
- Uso del trim
- La gestione del motore: miscela, passo dell'elica, sovralimentazione, temperature d'esercizio, ecc.
- Cambi di assetto
- Virata

FORMAZIONE

- Le formazioni base
- Il volo in formazione in coppia
- Cambi di assetto in formazione
- Cambio di posto nella formazione
- Decolli / atterraggi in coppia/più velivoli

--- LIVELLO AVANZATO ---

VOLO

- Decolli /atterraggi da portaerei
- Manovre acrobatiche basiche: loop, tonneau, Immelmann, Virata imperiale, barrei roll, ecc.
- Decollo e atterraggio in formazione
- Procedura atterraggio militare

NAVIGAZIONE

- Orientamento
- La mappa
- Navigazione a vista: riconoscere i punti di riferimento
- Usare il goniometro: le rotte
- Navigazione strumentale (cenni)

COMBATTIMENTO (BASICO)

- Uso dell'armamento di lancio
- Distanza di collimazione
- Tiro in deflessione
- Riconoscimento target al suolo
- Mitragliamento al suolo (strafing)
- Uso dell'armamento di caduta (JaBo, senza uso di traguardo di puntamento):
- Bombardamento in picchiata
- Bombardamento livellato da alta quota (BAA)
- Bombardamento livellato a bassa quota (BBA)
- Skip bombing

ESAME FINALE COMBAT READY

- Prova d'esame pratica e teorica basata sul programma.

GLI ISTRUTTORI

IL COMANDO



150° GRUPPO CACCIA
IL COMANDO